**INTEGRANTES: CATALINA ACEVEDO**

**FABIAN CORNEJO.**

JONATHAN HUERTA

**ANALISIS ESTRUCTURADO: Sirve para tener las características del sistema.**

**Se tiene que responder las siguientes preguntas:**

**¿Cuál es la interacción del usuario?**

**¿Cuáles son los objetos, funciones, comportamiento, interfaces, restricciones?**

**Quizás el cliente o el desarrollador este inseguro.**

**El analista debe modelar.**

**Debe definir requerimientos.**

**Se debe crear un modelo de manera jerárquica.**

**Diagrama De Flujo De Datos**

**Representa los procesos y funciones del sistema.**

**Es una técnica actual que se usa para analizar requerimientos del flujo del sistema.**

**El diagrama tiene una entrada, proceso y una salida.**

**El proceso se representa mediante un circulo.**

**Análisis Orientado a Objetos**

**Permite desarrollar un modelo de software.**

**Con las clases y los objetos y las relaciones.**

**Un proceso de desarrollo integrativo.**

**El Lenguaje UML**

# Diseño De Software

**En la última opción en la Ingeniería de Software.**

**Que va a influir en la calidad, mantenimiento, construcción del Software.**

**Si no hay diseño van a ver problemas en la calidad, en las pruebas y en los gastos.**

# Proceso De Diseño

**Al principio tiene un nivel alto de atracción, se rastrea el objetivo, requerimiento, funcionamiento y comportamiento, conducen en niveles de menor atracción**

# Planeación y Control de actividades

**Un proyecto involucra varios tipos de actividades, como el análisis de sistemas y la administración.**

**Seleccionar al equipo, estimar el tiempo, supervisar el proyecto, retroalimentación, agilizar actividades.**

# 

# Estimación Del Tiempo Requerido

**Definir las actividades, usar una metodología, descomponer el proyecto el análisis, diseño e implementación, análisis del flujo de datos, decisiones, propuestas, recopilación de datos, realizar las entrevistas, realizar para los pasos críticos, e intentar estimar el tiempo de cada actividad, analizar si hubo alguna mala estimación. Los planificadores intentan reducir los errores y las estimaciones.**

# Uso De Carta Gantt Para Programar Proyectos

**Es un gráfico que representa cada tarea o actividad, usando el tiempo y la descripción de actividades. Las barras con sombras representan proyectos que están atrasados, es una herramienta valiosa para la comunicación con los usuarios finales.**